

Conteúdo Programático

Curso FULL REVIT para ARQUITETURA

Código
FRA1711

Carga Horária Estimada
30+12 horas

Ambiente
Windows

Nível
I - Básico

Idioma do Software
Português

Objetivo

Capacitar o aluno, através de **aulas particulares**, a desenvolver todos os seus projetos gerando a Modelagem da edificação e Detalhamentos em 3D e 2D a partir de um modelo tridimensional do projeto de arquitetura de uma residência de dois pavimentos, os alunos serão orientados a executá-lo em REVIT até a modelagem final RENDERIZADA com Fotorealismo.

A quem se destina

Arquitetos, Engenheiros, Projetistas, Desenhistas e demais profissionais ligados ao Projeto de Edificações.

Pré-requisitos

Conhecimento de Representação Gráfica em Arquitetura e noções de Windows.

Programa

1. INICIALIZAÇÃO

- O que é BIM - Modelagem das Informações da Edificação.
- Tela inicial; - Entendendo a interface do REVIT: Menu do aplicativo, Barra de ferramentas Quick Access (Acesso rápido), InfoCenter, Barra de opções, Seletor de tipos, Paleta Propriedades, Navegador do projeto, Barra de status, Barra de controle de vista, Área de desenho, Faixa de opções, Guias na faixa de opções, Guia contextual, Ferramentas na guia atual da faixa de opções, Painéis na faixa de opções.
- Configurando a interface do REVIT, Atalhos de teclado, tecla Alt.
- Organizando o seu Projeto: Instalando Arquivo Modelo (Template), criando um novo Arquivo Modelo, Unidades do Projeto, Escala.
- Funcionamento teclas Esc e Enter.
- Desfazer (Undo) e Refazer (Redo).

2. MANIPULANDO ARQUIVOS

- Criar, salvar e abrir arquivos
- Extensões do REVIT: .RVT, .RTE e .RFA.

3. DESENHAR COM PRECISÃO

- Snap
- Subjacência
- Calculando distâncias, ângulos e áreas

4. FERRAMENTAS DE SELEÇÃO

- Teclas CTRL, SHIFT, TAB e janelas de seleção
- Filtro
- Selecionar todas as instâncias: Visível na vista e Em todo o projeto

5. CONTROLE DA VISUALIZAÇÃO DO DESENHO

- Usar Zoom (ZA, ZR, ZP) e deslocamento de tela.
- Botão Scroll
- Nível de detalhe e Estilo visual
- Ocultar objetos temporariamente
- Controlar visibilidade de objetos por vistas
- Aplicar Faixa de vista diferente para uma Região da planta

6. CONTROLE DE VISUALIZAÇÃO DE JANELAS

- Criar, copiar, apagar e renomear Vistas e Cortes
- Ctrl + Tab (Alternar Janelas), WC (cascata), WT (lado a lado)

7. VISUALIZAÇÃO EM 3D

- Vista 3D Padrão, Câmera e Animação com "Percurso Virtual"
- Aplicar Sombras

8. NÍVEIS

- Editando níveis existentes. Criando níveis.
- Adicionar restrições e cotovelos.
- Criar novas Plantas de piso e Plantas de forro.

9. CONSTRUÇÃO E MANIPULAÇÃO DE ELEMENTOS

- Construir e manipular: Paredes, Pisos, Telhados, Forros, Janelas, Portas, Componente (Inserir e Modelar no local), Escadas, Rampas, Guarda-corpos.

9. CRIANDO E MANIPULANDO FAMÍLIAS

- Criar novas e manipular FAMÍLIAS existentes e seus TIPOS

10. MÉTODOS DE EDIÇÃO

- Mover, Copiar, Rotacionar, Escalar objetos.
- Dividir, Aparar / Estender, Fixar e Desafixar.
- Alinhar, Deslocamento, Espelhar, Matriz.

11. ADICIONANDO TEXTOS E TABELAS

- Criar, editar, formatar textos, tabelas e legendas.
- Ambiente e área.
- Identificadores
- Tabelas / Quantidades

12. DIMENSIONAMENTO

- Criar cotas: Alinhada, Linear, Radial, Angular, etc
- Adicionando e editando as cotas.
- Usando e criando tipos de cotas.
- Cotas permanentes e temporárias.
- Usando cotas temporárias para alterar e/ou restringir dimensões.

13. IMPORTANDO UM DESENHO DO AUTOCAD

- Inserir um arquivo CAD

14. TERRENO E SUPERFÍCIE TOPOGRÁFICA

- Criando uma Superfície topográfica. Plataforma de construção.
- Criando ruas e calçadas (Sub-região)
- Componente do terreno

13. LAYOUT E PLOTAGEM

- Criação de novas folhas para impressão
- Carregando famílias de margens e carimbos
- Criação de layouts. Manipulando Viewports
- Utilizando diferentes escalas.
- Espessuras de linhas e Estilos de objetos
- Configurar impressão. Gerar arquivo PDF. Imprimir

14. RENDERIZAÇÃO

- Renderização (Materiais, luminárias, sombras, etc)
- Salvando e exportando Imagens renderizadas

Material Didático:

(I) APOSTILA: Impressa com 153 páginas, contendo: EXERCÍCIO PASSO A PASSO de Modelagem e Renderização de uma Residência de dois Pavimentos, gerando Plantas, Cortes, Vistas e Detalhamentos;

(II) ARQUIVOS DE APOIO: com TEMPLATE (.RTE) + Arquivos de FAMÍLIA (.RFA) + Arquivos de Plantas e Cortes (.PDF) + Arquivos de IMAGENS (.JPG) para apoio aos exercícios.

SUPORTE: 180(cento e oitenta) dias de suporte à dúvidas no CADLAB, por WhatsApp ou email.

GARANTIA FULL: Custo fixo sem limite de carga horária.